

Matemáticas con Guadalinex en Primaria

Daniel López Avellaneda

dani@lubrin.org



gMatESO

Manual para el curso organizado por:

CEP Campo de Gibraltar

<http://centrodeprofesorado.es/moodle3>

Noviembre - Diciembre 2008

GMATESO

Índice

1. Introducción	2
2. Instalación	2
3. Inicio de gMatESO	3
4. Problemas Posibles	4



1 Introducción

gMatESO es un programa para usar en el aula válido para los últimos cursos de Primaria y para cualquier nivel de Secundaria. Fue premiado por la Junta de Andalucía en 2005.

Cuando lo programé tenía varios objetivos:

- Aprender a programar para Linux.
- Crear programas que no sean calculadoras, que no se limiten a dar el resultado de una operación, sino que expliquen los pasos.
- Que no se necesitase contraseña de root para poder usarlo, puesto que muchos usuarios no disponen de la misma (sobre todo en los centros TIC).
- Que no necesitase recursos hardware (memoria, disco duro, etc.)

Debemos considerar a gMatESO como el primer fruto de un programador aficionado y quizás el último (ni siquiera he tenido tiempo de hacer alguna versión posterior, para al menos corregir algunos errores).

A pesar de ello pienso que se le puede sacar provecho en el aula TIC.

2 Instalación

Toda la información del programa (descargas, manual, etc.) se puede encontrar en la web oficial: <http://lubrin.org/gmateso>

También subiré una copia a la plataforma del curso.

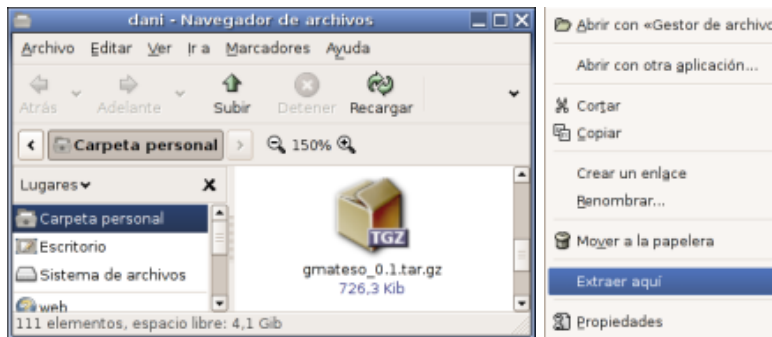
gMatESO no se encuentra instalado en los centros TIC. No viene incluido con Guadalinux EDU, aunque otras distribuciones como Lliurex (el LiNuX de Valencia) si lo incluyen en sus repertorios. Sin embargo es posible instalarlo en los centros TIC o en cualquier ordenador con Linux sin necesidad de contraseña de root.

Por tanto el proceso de instalación es el mismo para todos (TIC y no TIC).

1. Descargamos el fichero **gmateso_0.1.tar.gz** que encontraremos en la zona de descargas (en la web oficial o en cualquiera de sus mirrors)



2. Copiamos el fichero descargado a nuestro directorio de usuario: /home/usuario (en su caso puede ser /home/pepita). Se puede hacer de forma gráfica mediante el explorador de archivos. Recuerde que según la configuración de su navegador puede que ya se encuentre en su directorio de usuario.
3. Descomprimos el fichero. La forma más fácil es gráficamente: clic con el botón derecho y 'Extraer aquí'.



4. Al descomprimir el fichero dará lugar a una carpeta llamada gmateso, que está situada dentro de /home/usuario

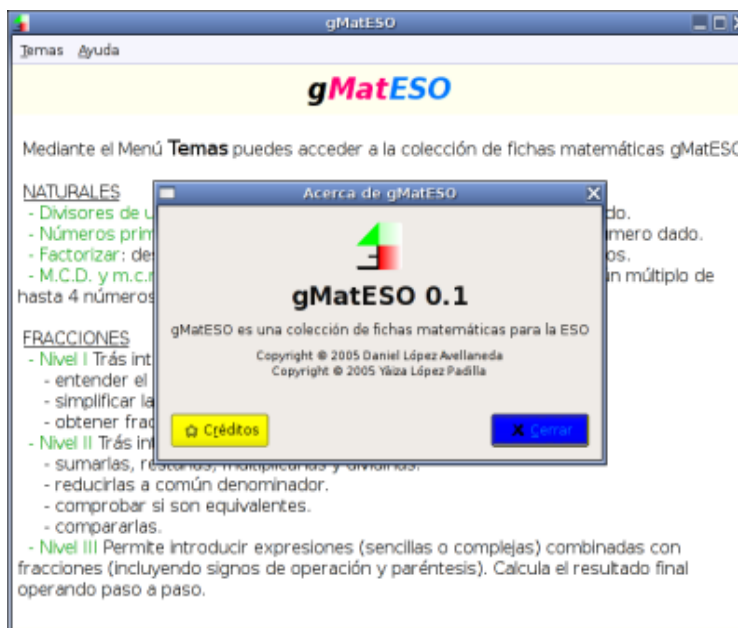
3 Inicio de gMatESO

Para iniciar el programa hay que ejecutar el fichero **inicio** que está en /home/usuario/gmateso. Puede hacerlo de forma gráfica haciéndole un doble clic



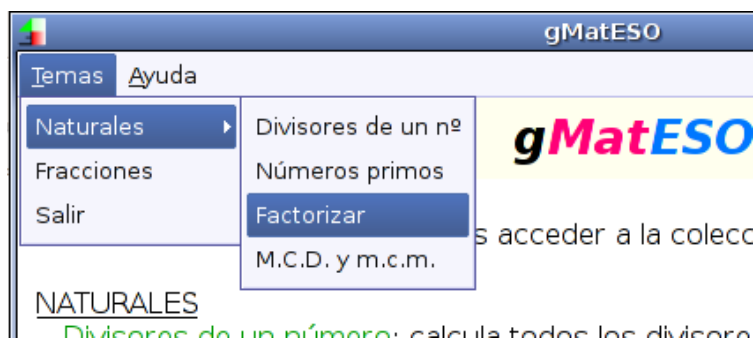
O tecleando desde un terminal: /home/usuario/gmateso/inicio

Obtendremos la siguiente ventana:



en la que tendremos que cerrar la ventana pequeña (Acerca de ..).

Podemos observar que sólo hay dos menús: Temas y Ayuda. Mediante el menú temas accedemos a las diferentes fichas de gmateso



Practicando por nuestra cuenta o consultando las páginas del manual, se pueden comprobar las posibilidades del programa.

4 Problemas Posibles

gMatESO puede no visualizarse correctamente si la resolución de pantalla es superior a 1024x768 (cuando lo programé casi no había resoluciones mayores). Si tiene un portátil o pantalla relativamente nuevo puede cambiar la resolución en el menú Sistema/Preferencias/Resolución de Pantalla. En los monitores de los centros TIC si se debería ver correctamente.