



Programación adaptada al TERCER CICLO DE EDUCACIÓN PRIMARIA (5º y 6º E.P.O.)

OBJETIVOS	CONTENIDOS	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	I	T	C
<p>* Utilizar las formas de pensamiento lógico</p> <p>* Aplicar herramientas matemáticas a situaciones de la vida diaria</p> <p>* Usar correctamente el lenguaje matemático</p>	Números naturales	1. Sistema de numeración decimal.			
		2. Leer y escribir números.			
		3. Sumar, restar, multiplicar y dividir de forma combinada.			
		4. Uso de a lo sumo un paréntesis.			
		5. Problemas de números naturales			
		6. Potencias y raíces cuadradas exactas.			
		7. Múltiplos y divisores de un número.			
		8. Hallar el m.c.d. y el m.c.m. de dos números			
		9. Distinguir entre números primos y números compuestos.			
* Resolver problemas matemáticos	Números enteros	10. Concepto de número entero.			
		11. Representar gráficamente en la recta real.			
		12. Comparar y ordenar números enteros.			
		13. Sumar y restar.			
	Números fraccionarios	14. Problemas de números enteros.			
		15. Concepto de fracción.			
		16. Hallar fracciones de un número.			
		17. Fracciones equivalentes.			
		18. Comparar y ordenar fracciones.			
		19. Simplificar y amplificar.			
		20. Suma, resta, multiplicación y división.			
		21. Números proporcionales y porcentajes.			
22. Hacer problemas de fracciones.					
		23. Entender las escalas.			



Programación adaptada al TERCER CICLO DE EDUCACIÓN PRIMARIA (5º y 6º E.P.O.) (continuación)

OBJETIVOS	CONTENIDOS	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	I	T	C
<p>* Utilizar las formas de pensamiento lógico</p> <p>* Aplicar herramientas matemáticas a situaciones de la vida diaria</p> <p>* Usar correctamente el lenguaje matemático</p> <p>* Resolver problemas matemáticos</p> <p>* Aplicar conocimientos geométricos en relación a la vida diaria</p>	Números decimales	24. Ordenar y comparar.			
		25. Operar con números decimales.			
	Magnitudes y medidas	26. Conocer los múltiplos y submúltiplos de longitud, peso y capacidad.			
		27. Conocer las medidas de superficie.			
	Geometría	28. Dibujar y clasificar ángulos.			
		29. Identificar los elementos y clasificar polígonos.			
		30. Identificar los elementos y dibujar figuras circulares.			
		31. Cálculo del perímetro de polígonos.			
		32. Cálculo del área de polígonos.			
		33. Identificar los elementos y clasificar cuerpos geométricos.			
		34. Cálculo de la longitud de una circunferencia.			



Programación adaptada al TERCER CICLO DE EDUCACIÓN PRIMARIA (5º y 6º E.P.O.) (continuación)

OBJETIVOS	CONTENIDOS	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	I	T	C
* Utilizar procedimientos estadísticos y probabilísticos	Estadística	35. Cálculo de la media aritmética, la moda y la mediana.			
	Probabilidad	36. Introducción a los juegos de azar y a la probabilidad.			